



III Baldones novada šaha čempionāts ātrspēlē un ātrajā šahā 2019

Veltīts šaha trenerim Zigurdam Pigitam (1923-1989)

NOLIKUMS

1. Mērķis

Veicināt šaha spēles popularitāti Baldones novadā un Latvijā, paaugstināt šahistu sporta meistarību. Pieminēt treneri Zigurdu Pigitu.

2. Vieta un laiks

Sacensības notiek 2019. gada 6- 7. jūlijā, Baldones vidusskolā, Iecavas iela 2,

3. Sacensību vadība

Sacensības organizē Baldones novada dome sadarbībā ar Rīgas un Latvijas Šaha federācijām

Turnīra direktors - Lielmeistars Zigurds Lanka

Turnīra galvenais tiesnesis - IA Alberts Cimiņš (+371 28804664).

4. Dalībnieki

Sacensībās var piedalīties visi šaha spēles cienītāji neatkarīgi no vecuma un kvalifikācijas.

5. Izcīņas kārtība

Ātrā šaha turnīrs notiek 6. jūlijā pēc Šveices sistēmas 8 kārtās, FIDE noteikumi, FIDE ātrā šaha reitinga aprēķins.

Apdomas laiks 10 min. uz visu partiju + 5 sek. par katru izdarīto gājienu.

Atkarībā no dalībnieku skaita turnīra galvenais tiesnesis sacensību dienā ir tiesīgs veikt nepieciešamās izmaiņas.

Sacensību norises kārtība:

06.07. 11:00 - 11:45 reģistrācija

Atklāšana 11.55

12:00 - 12:35 1.kārta

12:40 - 13:15 2.kārta

13:20 - 13:55 3. kārta

14:00 - 14:35 4.kārta

Pusdienas pārtraukums

15:25 - 16:00 5.kārta

16:05 - 16:40 6.kārta

17:15 - 17:50 7.kārta

17:55 - 18:35 8.kārta

19:20 sacensību oficiālais noslēgums, apbalvošana

Ātrspēles šaha turnīrs notiek 7.jūlijā pēc Šveices sistēmas 11 kārtās, FIDE noteikumi, FIDE ātrspēles šaha reitinga aprēķins.

Apdomas laiks 5 min. uz visu partiju + 3 sek. par katru izdarīto gājienu.

07.07.11.00-11.45 reģistrācija

12.00- 1.kārta

12.20- 2.kārta

12.40-3.kārta

13.00-4.kārta

13.20-5.kārta

13.40-6.kārta

14.00-7.kārta

14.20-8.kārta

14.40-9.kārta

15.00-10.kārta

15.20-11.kārta

16.00 noslēgums.

6. Vietu noteikšanas kārtība

Vietu noteikšana individuālajā vērtējumā vienāda punktu skaita gadījumā:

1. Uzlabotais Buholca koeficients (sliktāko rezultātu)
2. Buholca koeficients,
3. RST (reitinga sasniegums turnīrā)

7. Pieteikšanās

Obligāta iepriekšējā pieteikšanās līdz 2019. gada 4. jūlijam p e-pastu: alberts.cimins@inbox.lv vai pa tālruni: 28804664. Pieteikumā jānorāda vārds, uzvārds, FIDE ātrā šaha reitings, vai nacionālais reitings.

Tie dalībnieki, kuriem nav FIDE ID, jānorāda dzimšanas dati.

Sacensību organizatori ir tiesīgi nepieļaut sacensībām dalībniekus, kas ir nokavējuši iepriekšējās pieteikšanās beigu datumu.

8. Balvu fonds

Katrā turnīrā:530 EUR

I vieta-125 EUR,II-75 EUR, III-50 EUR,IV-40 EUR, V-30 EUR,

Dāmu balva-30 EUR, U-14-30 EUR, U-18-30 EUR, S-50-30 EUR,S-65-30 EUR,Labākais Baldones šahists- 30 EUR, U-18 Baldonietis-30 EUR, kā arī citas specbalvas.

Balvas tiks izmaksātas ar pārskaitījumiem.

9. Dalības maksa

GM, IM, WGM, WIM un šahistiem ar FIDE ātrā šaha reitingu virs 2400 bezmaksas

Baldones novada iedzīvotājiem-bezmaksas

Pārējiem katrā turnīrā- 5 EUR

10. Citi noteikumi

Visus izdevumus, kas saistīti ar piedalīšanos sacensībās sedz paši dalībnieki vai komandējošās organizācijas. Par dalībnieka veselības stāvokļa atbilstību sacensībām, atbild pats dalībnieks vai organizācija, kas piesaka dalībnieku startam.

Atkarībā no dalībnieku skaita turnīra galvenais tiesnesis sacensību dienā ir tiesīgs veikt nepieciešamās izmaiņas.

Šis nolikums ir oficiāls izsaukums uz sacensībām.

11. Dzīvošana

Citpilsētniekiem būs iespējas pārnakņot Baldones tuvākajā apkaimē (4km) Mencendarbes muižā-10 vietas- 5 EUR no personas.

12. Citi noteikumi

Informējam, ka šis ir publisks pasākums un tā norise var tikt atspoguļota plašsaziņas līdzekļos, fiksējot arī jūsu dalību šajā pasākumā.

Pasākuma laikā var tikt veikta fotografēšana un filmēšana sabiedrības informēšanas mērķim atbilstoši Vispārīgās datu aizsardzības regulas 6.panta 1.punkta e) apakšpunktam.

Fotogrāfijas un video tiks publicēti šaha un sporta nozares mājaslapās.

www.sahafederacija.lv; oficiālajos sociālo mediju kontos. Turnīru rezultāti tiks publicēti: www.chess-results.com Datu apstrādes termiņš - pastāvīgi.

Turnīra organizatori ir tiesīgi veikt nepieciešamās izmaiņas.

